**INSERTION OF NODE IN TREE**

struct node {

    int data;

    struct node \*left;

    struct node \*right;

};

struct node\* insert( struct node\* root, int data )

{

    if(root == NULL)

    {

         root = (struct node\*)malloc(sizeof(struct node)) ;

         root->data = data ;

         root->left = NULL ;

         root->right = NULL ;

    }

    else if(data>root->data)

    {

        root->right = insert(root->right,data) ;

    }

    else if(data<root->data)

    {

        root->left = insert(root->left,data) ;

    }

    return root ;

}